

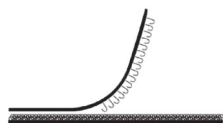
## I QB-48112

### VIBRAČNÍ BRUSKA

- profesionální vibrační bruska s obdélníkovou brusnou plochou určená pro občasné broušení a leštění dřevěných, kovových a kožených povrchů
- provedení bez odsávání odpadu z broušení
- orbit broušení 2,5 mm
- připevnění brusného papíru pomocí suchého zipu
- připojení vzduchu přes závit 1/4"



|                    |                      |
|--------------------|----------------------|
| Brusná plocha      | 100 × 110 mm         |
| Motor              | 0,18 kW              |
| Otáčky naprázdno   | 10 000 rpm           |
| Spotřeba vzduchu * | 141 l/min            |
| Pracovní tlak      | 6,3 bar              |
| Délka              | 136 mm               |
| Hmotnost           | 0,78 kg              |
| Hlučnost Lwp 1m    | 83,0 dB(A)           |
| Vibrace            | 1,5 m/s <sup>2</sup> |



Připevnění brusného papíru pomocí suchého zipu



Bez odsávání odpadu z broušení

\* spotřeba vzduchu je uvedena jako průměrná hodnota při práci s nářadím při tlaku 6,3 bar a rozumí se ve stlačeném stavu

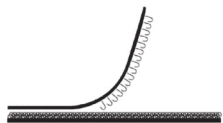
## I QB-48212

### VIBRAČNÍ BRUSKA

- profesionální vibrační bruska s obdélníkovou brusnou plochou určená pro občasné broušení a leštění dřevěných, kovových a kožených povrchů
- provedení bez odsávání odpadu z broušení
- orbit broušení 2,5 mm
- připevnění pomocí suchého zipu



|                    |                      |
|--------------------|----------------------|
| Brusná plocha      | 93 × 180 mm          |
| Motor              | 0,18 kW              |
| Otáčky naprázdno   | 10 000 rpm           |
| Spotřeba vzduchu * | 141 l/min            |
| Pracovní tlak      | 6,3 bar              |
| Délka              | 180 mm               |
| Hmotnost           | 0,94 kg              |
| Hlučnost Lwp 1m    | 83,0 dB(A)           |
| Vibrace            | 1,5 m/s <sup>2</sup> |



Připevnění brusného papíru pomocí suchého zipu



Bez odsávání odpadu z broušení

\* spotřeba vzduchu je uvedena jako průměrná hodnota při práci s nářadím při tlaku 6,3 bar a rozumí se ve stlačeném stavu